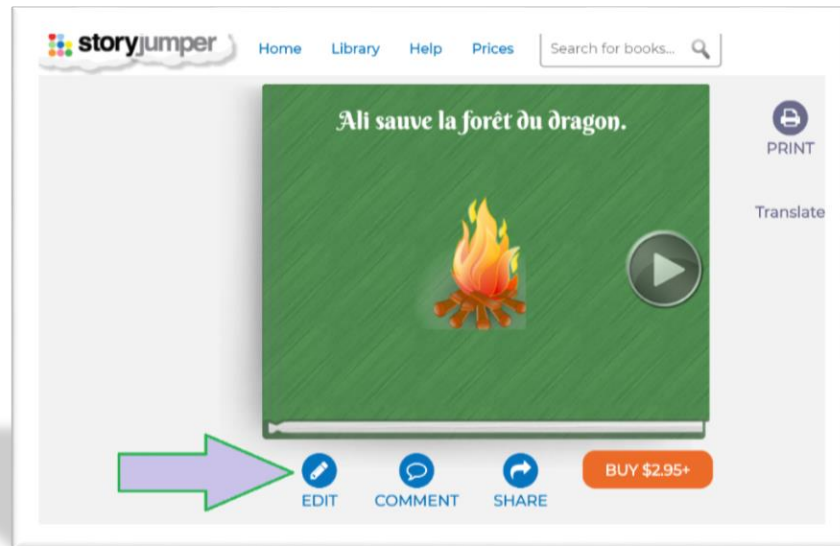


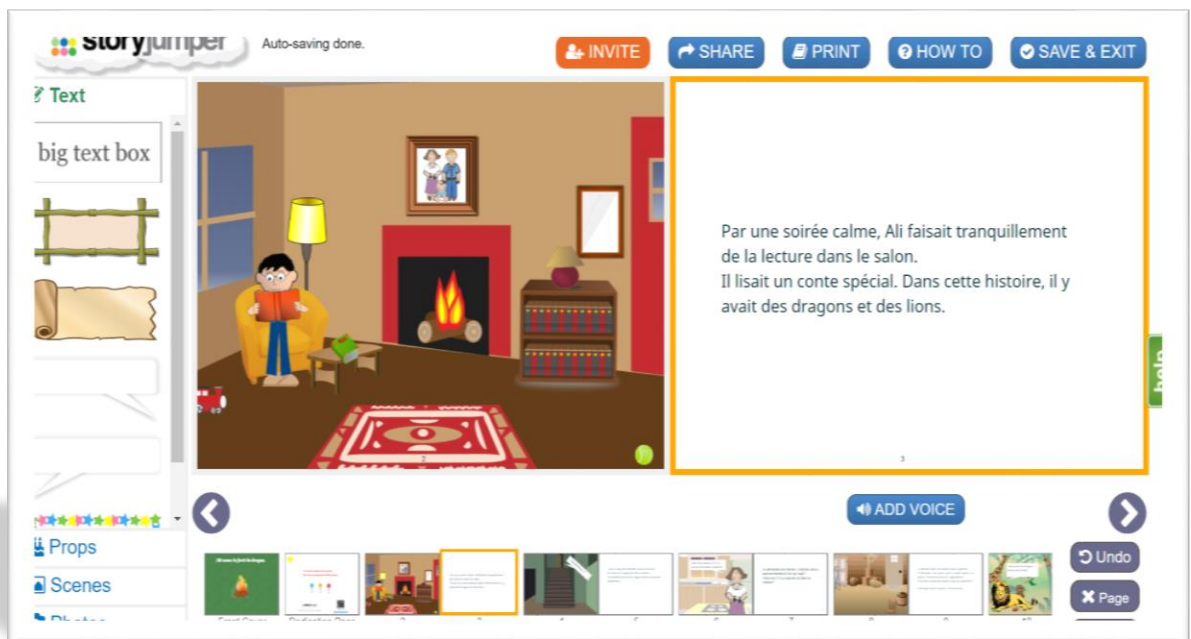
Feuille de route - Enseignant(e)



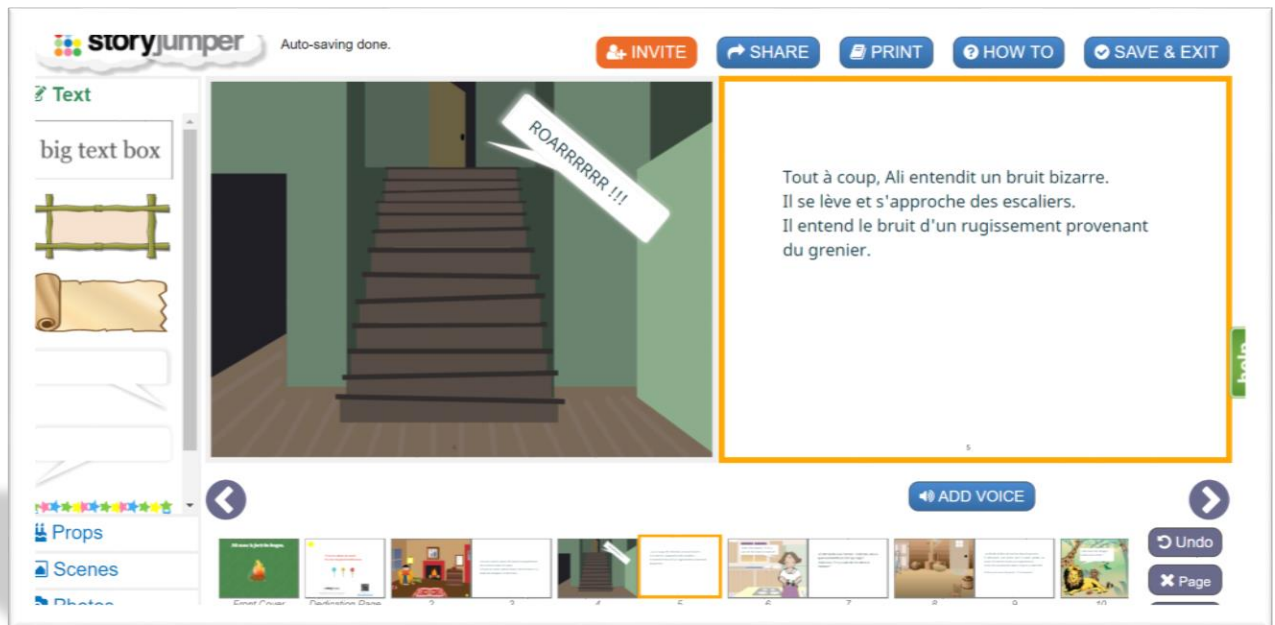
Voici la page Titre du livre. L'élève écrira son nom ici car il en deviendra l'auteur.



Étape 1 : Ceci représente la situation initiale de l'histoire. Pourquoi parce que c'est la chose par laquelle l'histoire commence, par laquelle l'histoire est présentée. Cela va être interrompue par l'élément déclencheur.



Étape 2 : Ceci est l'élément déclencheur. Pourquoi? Parce qu'elle vient apporter un changement à la situation initiale et va par la suite engendrer la ou les péripéties que l'élève va devoir imaginer et rajouter au livre virtuel.



Étape 3 : Péripétie

Ici, l'élève va poursuivre l'histoire et amener une péripiétie qui est un critère important du récit d'aventure. Voyez cet exemple :



Étape 4 : Dénouement

L'élève va devoir trouver une solution à son histoire. Le dénouement va mener à la situation finale. Il doit donc y avoir une logique continue entre la situation initiale qui lui a été imposée et la situation finale. Pour cela, il doit trouver une péripiétie et un dénouement qui sont logiques car ces derniers découlent de la situation initiale et mènent une fin plausible.

Étape 5 : Situation finale

La situation finale est ultimement le retour à la normale. L'élève devrait ramener le personnage principal, Ali, chez lui.

